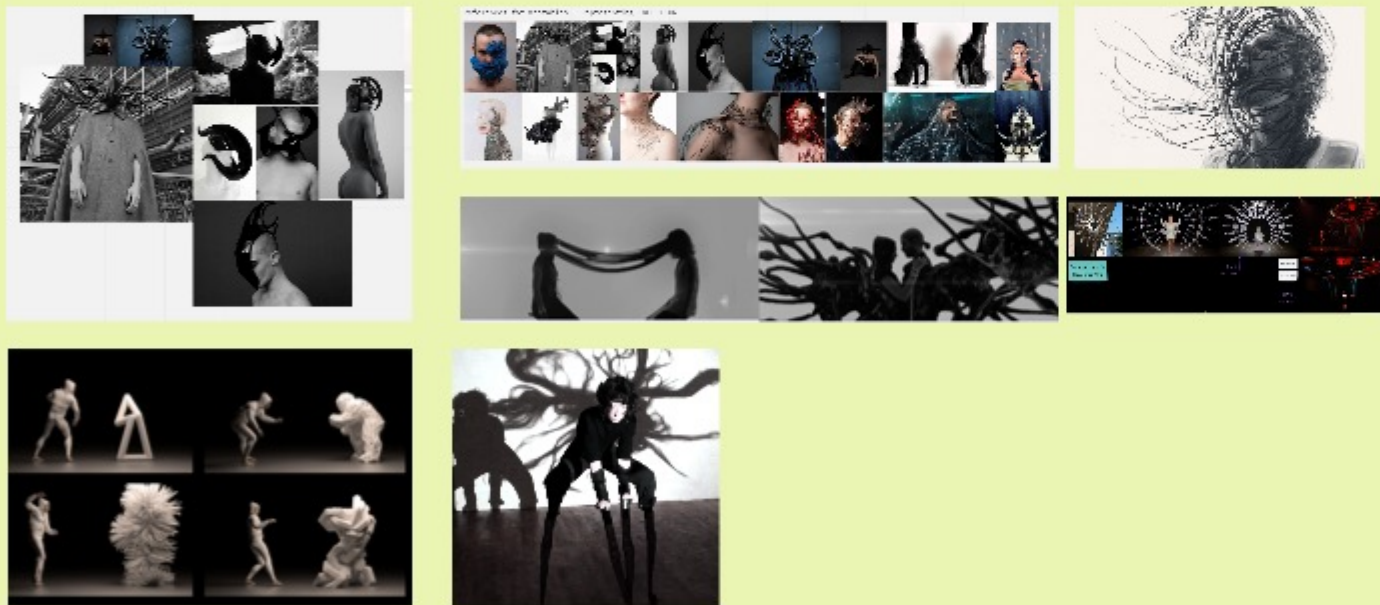




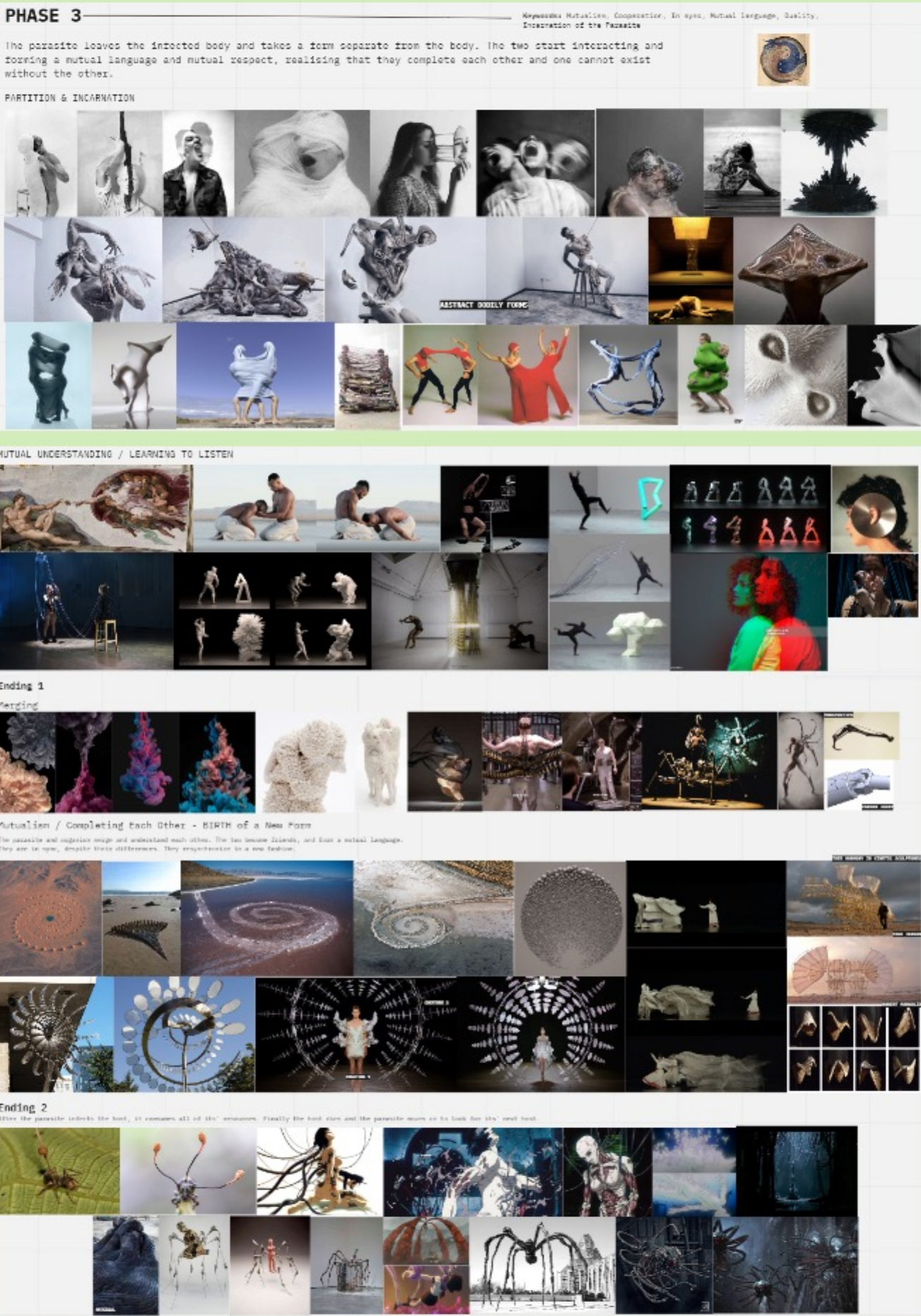
1-Fiziksel Obje tasarımları

- 1a. Maske tasarımı
1b. Vücudun farklı yerleri için protez tasarımı
1c. İmalat
1d. Test/prova



2-Dans Gösterisi

- 2a. Koreografi ve Müzik kesinleştirilmesi
2b. Hareketler ve müzik ile uyumlu bir storyboard oluşturulması
(İnteraktif bir gösteri mi olacak, önceden renderlanmış bir görsel mi göstereceğiz?)
2c. Görsel içerik üretimi
2d. Provalar, ses, koreografi ve görsellerin senkronizasyonu
2e. Performans



TASARIM ELEMENLARI



3-Cermodern Eğitim Hub

- 3a. Eğitim verilecek alanların belirlenmesi
3b. Eğitim verilecek kitle belirlenmeli
3c. Etkinliklerin içeriği ve tarihi planlanmalı

